



Departamento de Tecnología

UNIDAD	TECNOLOGÍA. TEMARIO 5° BÁSICO 2021
I	<p>Buenas prácticas, uso responsable de internet, derecho de autor, reciclaje, google calendar.</p> <p>Aprendizaje y uso básico de herramientas digitales favorables para la organización y desarrollo de trabajos escolares o futuros, tales como:</p> <ul style="list-style-type: none">- Classroom (revisión de tareas, respuestas, mensajes, calendario)- Drive (organización de archivos personales y compartidos)- Documento de texto en línea (edición de texto, uso de imagen, índice interactivo)- Diseñar un objeto tecnológico con materiales reciclados.
II	<p>Aprendizaje y uso de herramientas digitales favorables para la organización y desarrollo de trabajos escolares o futuros, tales como:</p> <p>Classroom (revisión de tareas, respuestas, mensajes, calendario)</p> <p>Drive (organización de archivos personales y compartidos)</p> <p>Documento de texto en línea (edición de texto, uso de imagen, índice interactivo)</p> <p>Hoja de cálculo en línea (estructura de archivo, formato, filas y columnas)</p> <p>Diseñar un objeto tecnológico con materiales reciclados.</p>



UNIDAD	TECNOLOGÍA. TEMARIO 6° BÁSICO 2021
I	<p>Aprendizaje y uso básico de herramientas digitales favorables para la organización y desarrollo de trabajos escolares o futuros, tales como:</p> <ul style="list-style-type: none">- Mail (funciones básicas)- Calendario (creación de eventos privados y públicos)- Classroom (revisión de tareas, respuestas, mensajes, calendario)- Drive (organización de archivos personales y compartidos) <p>Documento de texto en línea (edición de texto, uso de imagen, índice interactivo)</p>
II	<ul style="list-style-type: none">- Los estudiantes crean una edificación para satisfacer una necesidad determinada con la cual demostrarán sus habilidades para idear y construir espacios tridimensionales a través de una representación en planos digitales y diseñar mediante bocetos, esta vez incluyendo las vistas de frente (alzado), de perfil y planta (arriba).-- Demuestran sus habilidades para utilizar software de construcción arquitectónica (Floorplanner), uso seguro y responsable de herramientas y selección de materiales adecuados para la representación.



UNIDAD	TECNOLOGÍA. TEMARIO 7° BÁSICO 2021
I	<p>Usan herramientas digitales e identificar el o los problemas que podrían mejorar.</p> <p>Conocimiento y uso a nivel intermedio de herramientas digitales favorables para la organización y desarrollo de trabajos escolares o futuros, tales como:</p> <ul style="list-style-type: none">- Mail (funciones básicas y avanzadas)- Calendario (creación de eventos privados y públicos)- Drive (organización de archivos personales y compartidos)- Documento de texto en línea (edición de texto, uso de imagen, índice interactivo)- Hoja de cálculo en línea (estructura de archivo, formato, filas y columnas). <p>Diseño de objetos en aplicación 3D, respondiendo a necesidades de su entorno</p>
II	<p>Realizan un objeto con material reutilizado, comunicando el modo de construirlo a través de un producto multimedial, utilizando el Stop Motion y la edición de video como herramientas bases de la creación. En cada etapa evalúa sus propias producciones y la de los compañeros en búsqueda de mejora.</p>



UNIDAD	TECNOLOGÍA. TEMARIO 8° BÁSICO 2021
I	<p>Comunican una noticia medioambiental a través del diseño de un producto multimedial, utilizando el Stop Motion y la edición de video como herramientas bases de la creación. En cada etapa evalúan sus propias producciones y la de los compañeros en búsqueda de mejora.</p> <p>Usan herramientas digitales e identifican el o los problemas que podrían solucionar.</p> <p>Conocimiento y aplicación a nivel intermedio de herramientas digitales favorables para la organización y desarrollo de trabajos escolares o futuros, tales como:</p> <ul style="list-style-type: none">- Mail (funciones básicas y avanzadas)- Calendario (creación de eventos privados y públicos)- Drive (organización de archivos personales y compartidos)- Documento de texto en línea (índice interactivo)- Hoja de cálculo en línea (estructura de archivo, formato, filas y columnas, fórmulas básicas)- Formularios. <p>Diseño de objeto 3D que dé solución a la necesidad de su entorno cercano.</p>
II	Representación de recursos digitales utilizando plataformas de representación gráfica como canva y prezi



UNIDAD	TECNOLOGÍA. TEMARIO 1º MEDIO 2021
I	Diseño de solución al problema del entorno mediante el modelado 3D, la difusión de información en representaciones gráficas y la representación en ambientes digitales.
II	Utilización de recursos digitales utilizando plataformas de representación gráfica como Canva y Prezi. Los alumnos trabajan en equipo creando una campaña digital para dar solución a algún aspecto identificado al interior de sus casas durante el confinamiento. Esto lo hacen a través de las etapas del Design For Change a modo de organizar las etapas creativas y productivas. En cada etapa evalúan sus propias producciones y la de los compañeros, en búsqueda de mejora. Conocen conceptos básicos del Marketing Digital.

UNIDAD	TECNOLOGÍA. TEMARIO IIº MEDIO 2020
I	Desarrollo de proyecto de solución a problema mediante la estructura de Design Thinking. Utilización de herramientas de representación de información, modelado 3D, y dibujo vectorial.
II	Uso de aplicaciones de programación por bloques para el diseño de animación relacionada con el uso de recursos.



UNIDAD	TECNOLOGÍA. TEMARIO III° MEDIO 2021
I	Aplicar modelo Design Thinkink para diseñar proyecto basado en una necesidad cercana utilizando herramientas digitales (modelo 3D thinkercad, diseño mapa mental, diseño sitio web)
II	<p>Aplicación de recursos digitales en línea para la organización y desarrollo de proyectos:</p> <ul style="list-style-type: none">- Buscador de Google y funciones avanzadas de búsqueda- Mail (funciones básicas y avanzadas)- Calendario (creación de eventos privados y públicos)Drive (organización de archivos personales y compartidos, seguridad de la información)- Documento de texto en línea (índice interactivo)- Presentación (complementos)- Hoja de cálculo en línea (estructura de archivo, formato, filas y columnas, fórmulas, gráficos)- Formularios- Sitios <p>Aplicación de herramientas de producción digital para el desarrollo de proyectos.</p>



UNIDAD	TECNOLOGÍA. TEMARIO IV° MEDIO 2021
I	Elaboración de plan de negocios utilizando modelo CANVAS utilizando herramientas digitales en el proceso (modelamiento 3D, edición de video, diseño sitio web, elaboración mapa mental)
II	<p>Aplicación de recursos digitales en línea para la organización y desarrollo de proyectos:</p> <ul style="list-style-type: none">- Buscador de Google y funciones avanzadas de búsqueda- Mail (funciones básicas y avanzadas)- Calendario (creación de eventos privados y públicos)Drive (organización de archivos personales y compartidos, seguridad de la información)- Documento de texto en línea (índice interactivo)- Presentación (complementos)- Hoja de cálculo en línea (estructura de archivo, formato, filas y columnas, fórmulas, gráficos)- Formularios- Sitios <p>Aplicación de herramientas de producción digital para el desarrollo de proyectos.</p>