

## PRUEBAS SETTIMANA DELLA SCUOLA 2017



### “SAGAS”

En este documento se nombrarán y explicarán detalladamente las pruebas a realizar durante la Settimana della Scuola, la cual se llevará a cabo durante los días **30 de junio y 3, 4 y 5 de julio del 2017**.

En la versión de este año el tema es **“Sagas”**. Las opciones asignadas son: “Transformers”, “Rápido y Furioso”, “Las Crónicas de Narnia”, “Star Wars”, “Volver al Futuro”, “Harry Potter”, “El Señor de los Anillos” y “Los Piratas del Caribe”.

#### **PRESENTACIÓN**

**Lugar:** Palestra

**Puntaje:** Tipo A

**Participantes:** Ilimitado.

**Tema:** Saga asignada a cada nivel

#### **Explicación:**

Cada nivel deberá realizar una presentación del tema asignado, es decir, deberán representar la o las características con relación a este tema, mostrando personajes, situaciones, historias, conceptos, etc. Los reyes deben ocupar un rol protagónico durante la prueba y al finalizar ésta deberán presentarse formalmente. (También podrán explicar su presentación)

Contarán con un tiempo máximo de 20 minutos, incluyendo montaje, desmontaje y limpieza de escenografía. El tiempo comenzará a correr cuando el C.A.S.I. lo señale y terminará al momento en que el escenario y alrededores estén totalmente despejados de escenografía. Si el Nivel comienza el montaje antes que el C.A.S.I. lo señale se le descontará puntaje bajo el concepto de mal comportamiento. Los atrasos restarán puntaje al momento del veredicto del jurado. Este año el contenido audiovisual será de carácter **OBLIGATORIO**.

#### **Puntos a evaluar:**

- Originalidad.
- Relación con el tema asignado al nivel.
- Ejecución (coordinación, preparación, puesta en escena, recursos audiovisuales)
- Escenografía y Vestuario.
- Actitud de los participantes (desplante, léxico, etc)
- Cumplimiento de los tiempos asignados.

- Cumplimiento de los requisitos.

**Encargado(a):** Florencia Gaviraghi

## **BARRAS**

**Lugar:** Scuola

**Puntaje:** Tipo A

**Participantes:** Ilimitado.

**Explicación:**

Durante el transcurso de la Settimana della Scuola, cada nivel deberá tener a la mayor cantidad de alumnos animando a su nivel en cada prueba (incluidas las pruebas deportivas). En la Noche de Reyes se abrirá un espacio para que las barras se presenten (con sus respectivos gritos y caracterización común). Esta permitido y es opcional el uso de tambores o bombos.

*\*Queda estrictamente prohibido el uso de cualquier implemento de la Scuola para animar a las barras ( el utilizzo de basureros como tambores por ejemplo)*

**Puntos a evaluar:**

- Originalidad y creatividad.
- Grito relacionado con el nivel.
- Impresión general.
- Cumplimiento de las reglas

**Encargados:** C.A.S.I + profesoras asesoras

## **A OJOS CERRADOS**

**Lugar:** Palestra

**Puntaje:** Tipo B

**Participantes:** Una pareja por nivel.

**Explicación:**

Cada nivel deberá presentar una pareja, la que participará durante toda la prueba.

Uno de ellos deberá vendarse los ojos y ponerse de espaldas a la pantalla, en la cual irán apareciendo diversas imágenes. El que está viendo la pantalla y con los ojos destapados, debe lograr que su compañero adivine qué imagen se está proyectando. La dificultad está en que habrá 3 palabras prohibidas las cuales NO podrá decir y en caso de que lo haga se pasará a la siguiente imagen. **Aquel que adivina tiene disponible 3 “pasos” por ronda.** La pareja dispondrá de un minuto para adivinar la mayor cantidad de imágenes.

Para conseguir una pareja ganadora se hará una primera ronda en donde el que menos imágenes responda será eliminado, así hasta obtener dos finalistas. Las parejas finalistas deberán enfrentarse en 3 rondas, el mejor de 3 ganará la prueba.

En caso de empates, se desempatará con los niveles correspondientes en cada caso que ello ocurra, en un tiempo de 15 segundos.

Nota: -Un “paso” permite a la pareja cambiar la imagen. Si ya no quedan pasos, entonces el tiempo seguirá corriendo hasta que adivinen.

- **Si el participante que está desvendado utiliza tres veces una de las palabras prohibidas, se le descontará una de las buenas.**
- **La pareja, a medida que avance, deberá ir rotando,** es decir el que primero adivinó luego debe describir.
- No se pueden decir derivados de las palabras prohibidas ni de la palabra a adivinar, es decir si una palabra es: Arqueología no se podrá decir Arqueólogo; en caso de que sea Perro, no se podrá decir Perrito.
- No se pueden decir tampoco las palabras “sinónimo de” y “antónimo de”.
- No se podrá decir ni las palabras prohibidas ni la palabra a adivinar en otros idiomas.

**Puntos a evaluar:**

- Cantidad de respuestas correctas.
- Cumplimiento de las reglas.

**Encargado(a): Raffaella Radice****SPOT PUBLICITARIO****Lugar de Entrega:** Sala del C.A.S.I.**Puntaje:** Tipo C**Participantes:** Ilimitado.**Explicación:**

Cada nivel deberá grabar la imitación de un spot publicitario. Los videos (una copia del comercial original más el video imitado) deberán ser entregados dentro del **PENDRIVE DE NIVEL** al representante mencionado en las bases (Catalina Jaramillo) el día lunes 3 de julio desde las 8:00 hasta las 8:20 am.

**Puntos a evaluar:**

- Semejanza con el comercial original.
- Edición.
- Dificultad.
- Entrega a Tiempo

**Encargado(a): Catalina Jaramillo****PARODIA DE UNA CANCIÓN****Lugar:** Palestra (Durante la Noche de Reyes)**Puntaje:** Tipo B**Participantes:** Ilimitado**Explicación:**

Cada nivel debe crear una parodia de una canción de duración mínimo 1.30 y máximo 3 minutos. Adicionalmente deberán entregar junto al video un texto en Word con la letra de la canción original y de la parodia, los cuales tienen que ser entregados en el **PENDRIVE DE NIVEL** el día lunes 3 de julio entre las 8:00 y las 8:20.

*\*Si se descubre que la parodia no es original, el nivel quedará descalificado de esta prueba.*

**Puntos a evaluar:**

- Creatividad.
- Originalidad.
- Puntualidad.
- Dificultad.

**Encargado(a): Gianfranco Pisani****SCUOLA CONCERT****Lugar:** Palestra**Puntaje:** Tipo A**Participantes:** Ilimitado.**Explicación:**

Cada nivel deberá imitar un videoclip, presentación en vivo o musical, que cumpla con los valores de nuestra institución. El video a imitar deberá ser enviado al mail del C.A.S.I. (nombre y link) hasta el viernes 23 de junio para poder ser revisado y aprobado. Dentro del **PENDRIVE DE NIVEL** deberá ir el video (descargado como archivo, y no como link). El tiempo máximo de duración será de 15 minutos, esto incluye montaje, desmontaje y limpieza de escenografía. Los atrasos serán puntos en contra en el momento del veredicto del jurado. Dentro del videoclip deberá participar un profesor.

*\*en caso de no presentar previamente el videoclip al C.A.S.I. y que éste no cumpla con los valores de nuestra institución o se repita con el de otro nivel que avisó previamente, el nivel será penalizado.*

**Puntos a evaluar:**

- Similitud con el video elegido.
- Dificultad del video (cantidad de participantes, movimientos, etc).
- Escenografía.
- Vestuario.
- Coordinación. (con el video y entre participantes)
- Expresión corporal y actitud.
- Puntualidad.
- Cumple con los requisitos.

**Encargado(a): Catalina Fierro**

### **GUERRA DE CEREBROS**

**Lugar:** Teatro Verdi

**Puntaje:** Tipo A

**Participantes:** Una pareja por nivel (mixta)

**Tema:** Cultura general.

**Explicación:**

Cada nivel deberá presentar una pareja de alumnos que deberá responder preguntas de orden general o específico. Las preguntas serán formuladas por un profesor, y serán él quien determine el tiempo que se dispone para responder la pregunta.

Nota: la evaluación de esta prueba estará a cargo del profesor encargado; sólo ellos determinarán cuales son las respuestas correctas e incorrectas y cómo asignar el puntaje.

**Encargados: Claudio Martini, Jorge Ovalle y Tommaso Gritti**

### **BATALLA DE RAP [NUEVA]**

\*Exclusiva Media Superior

**Lugar:** Patio de Media Superior

**Puntaje:** Tipo C

**Participantes:** Una pareja por nivel

**Explicación:**

Las parejas se batirán en duelos de Rap contra otra pareja de un nivel distinto, durante la competencia se realizarán las categorías de tema libre y de tema a elección del C.A.S.I. El tiempo de la prueba será de 1 minuto por pareja o de tipología 4/4. Será penalizado con descuento de puntos o descalificación de la prueba el uso de garabatos, lenguaje obsceno o insultos a cualquier persona de la comunidad.

**Puntos a evaluar:**

- Originalidad
- Cumplimiento de requisitos
- Manejo de lenguaje (correferencia, coherencia, cohesión, variedad de expresión, etc...)

**Encargados: C.A.S.I**

### **BAILE A CIEGAS**

**Lugar:** Palestra

**Puntaje:** Tipo B

**Participantes:** 12 personas. Mixto (6 hombres y 6 mujeres)

**Explicación:**

Cada nivel deberá realizar una coreografía ensayada previamente. Esta será presentada a ciegas, vale decir, todos los participantes de la coreografía estarán con los ojos vendados, de esta manera, no tendrán noción

de sus posiciones y se deberán guiar solamente por el ritmo de la música, la cual será a elección de cada nivel (puede ser remix o una sola canción). Esta deberá ser entregada en la sala del C.A.S.I. a primera hora (8.00-8:30) el lunes 3 de julio en el **PENDRIVE DE NIVEL**. El mínimo de tiempo será de 1:30 a 2:00 minutos en Media Inferior y de 2:30 a 3:00 minutos en Media Superior.

*\*La coreografía debe ser creada por los alumnos, en caso de no ser así habrá descuento de puntaje.*

*Nota: el vestuario no será evaluado.*

#### **Puntos a evaluar:**

- Coordinación.
- Complejidad de la coreografía
- Ocupación del espacio : Direcciones(desplazamientos hacia adelante , atrás, laterales)  
Figuras grupales (triángulos, círculos , diagonales , cruces, paralelas, etc.)  
Pasada por suelo
- Movimientos corporales: saltos, giros, desplazamientos y ondas corporales
- Originalidad y creatividad

**Encargado: Francesca Pesci**

### **BAILES**

**Lugar:** Palestra

**Puntaje:** Tipo A

**Participantes:**

- **Electrónica:** 1 pareja de alumnos por nivel.
- **Rock & Roll:** 1 pareja, conformada por un alumno y un profesor.
- **Radio Corazón:** 1 pareja, conformada por un alumno y un ex alumno. (Merengue, Salsa, Cumbia, etc.)
- **Hip Hop:** 1 pareja de alumnos. (Rap, Hip-Hop, R&B, etc.)
- **Años 70':** 1 pareja de alumnos por nivel. (un hombre y una mujer)
- **Baile Pascuense:** 1 pareja de alumnos por nivel.(un hombre y una mujer).
- **Grandes Éxitos:** 1 pareja de alumnos -
- **Mix de Reyes:** la pareja de reyes por nivel

*\*Nota: Si no se cumplen los requisitos no podrá participar en el baile que corresponda y se podrán repetir máximo 2 personas en toda la prueba.*

#### **Puntos a evaluar:**

- Creatividad.
- Gracia y carisma (por pareja).
- Vestuario.
- Cumple con los participantes requeridos.

**Encargado(a): C.A.S.I**

### **UN MINUTO PARA GANAR**

**Lugar:** Palestra

**Puntaje:** Tipo B

**Participantes:** 6 alumnos por nivel (mínimo dos hombres/dos mujeres) más un profesor.

**Explicación:**

Cada nivel deberá crear un grupo de 6 alumnos más un profesor. Cada participante hará una prueba simple con un minuto de tiempo para poder cumplirla, el profesor elegido por el nivel tendrá una prueba en la que participará con los profesores representantes de los otros niveles. Los alumnos no se podrán repetir.

En caso de empate un alumno del equipo realizará una prueba especial para desempatar.

*\*Nota: Las pruebas serán sorpresa, éstas serán mostradas en el momento antes de participar con un tiempo*

de 30 segundos por prueba para planificarse como equipo y/o practicar.

**Puntos a evaluar:**

- Cumplimiento de prueba
- Tiempo Empeñado

**Encargado(a): Francesca Macchiavello**

## **AERÓBICA**

**Lugar:** Palestra

**Puntaje:** Tipo B hombres / Tipo A mujeres

**Participantes:** Un equipo de 8 personas.

**Explicación:**

El grupo deberá realizar una coreografía aeróbica de un mínimo de 1:30 y un máximo de 5 minutos.

En caso de que el nivel decidiera tener un “tema” en alguna de sus aeróbicas, éste deberá ser informado al C.A.S.I. antes del comienzo de la Settimana della scuola para así evitar su repetición con otro nivel.

Opcionalmente se podrá proyectar un material audiovisual de máxima duración 30 segundos, el cual será parte del tiempo reglamentario (5 minutos). Se deberá entregar la música de la coreografía y el video en caso de tenerlo dentro del **PENDRIVE DE NIVEL** el día lunes 3 de julio de 8:00 a 8:20 am.

*\*El material audiovisual no otorgará ningún puntaje adicional en la evaluación.*

**Puntos a evaluar:**

- Complejidad de la coreografía.
- Originalidad de movimientos.
- Coordinación; grupal de movimiento y con relación a la música.
- Ejecución.
- Vestuario.
- Desplante y Actitud.
- Ocupación del espacio; direcciones, niveles (alto, medio, bajo), figuras grupales.
- Cumple con el tiempo y entrega de la música.

**Encargado(a): C.A.S.I.**

***\*En caso de ausencia de alguno(a) de los(as) participantes a la prueba por, lesión, enfermedad, u otro similar se bajará puntaje, a menos que presenten un(a) reemplazante. Se respetará para el puntaje máximo la cantidad estipulada en la prueba.***

## **TRAJE CREATIVO**

**Lugar:** Teatro Verdi

**Puntaje:** Tipo B

**Participantes:** 1 profesor + un equipo de alumnos (por nivel)

**Explicación:**

Cada nivel deberá crear un traje hecho con materiales reciclables, el único material no reciclable puede ser el utilizado para pegar o unirlos. Este traje debe ser en sí REUTILIZABLE es decir que no podrá usarse solo un material (deberán ser mínimo 5) y no estar “pegado al cuerpo”, deberá ser una estructura propia. Esta creación deberá ser un traje basado en un personaje de la saga asignada a cada nivel. Al momento de la desfilada por parte del el profesor con el traje, se deberá entregar una ficha con:

- los materiales utilizados
- información sobre el personaje en el que está basado el traje
- foto del personaje

**Puntos a evaluar:**

- Presentación Visual.
- Oralidad del creador/diseñador
- Limpieza del traje.
- Desfile del profesor (actitud, carisma y gracia)
- Creatividad.
- Cumplimiento de requisitos.

**Encargado(a): Giorgio Palmieri + Departamento de Arte**

## **GLOTONES**

**Lugar:** Palestra

**Puntaje:** Tipo C

**Participantes:** 1 pareja por nivel (hombre y mujer)

**Explicación:**

Este año seguiremos con el mismo objetivo, que es comerse en el menor tiempo la comida entregada por el C.A.S.I. pero cambiaremos la modalidad, será con descalificaciones por etapas. Serán tres etapas, donde cada una eliminará a una pareja dejando solo a una ganadora.

- PRIMERA ETAPA:

Participarán las 4 parejas de cada área. Deberán comerse un paquete de marshmallows en el tiempo indicado. Al final de esta etapa una pareja será eliminada.

- SEGUNDA ETAPA:

Participarán las 3 parejas de cada área que hayan superado la etapa anterior. Esta etapa constará de comerse 20 salchichas. Al final de esta etapa una pareja será eliminada.

- TERCERA ETAPA:

Participarán las 2 parejas finalistas, esta etapa será comerse un paquete de manjar. La pareja que lo complete en menos tiempo será la ganadora.

**Puntos a evaluar:**

- Prueba cumplida en el menor tiempo posible.

**Encargado(a): Tommaso Gritti**

## **MASTERCHEF SCUOLA**

**Lugar:** Cocina

**Puntaje:** Tipo B

**Participantes:** 1 pareja por nivel

**Explicación:**

Cada nivel deberá preparar su mejor plato, a elección. Puede ser una entrada, un plato de fondo o un postre. No está permitida la manipulación de mariscos ni crudos.

**Puntos a evaluar:**

- Originalidad.
- Dificultad.
- Presentación visual.
- Explicación del plato.
- Sabor.
- Cumplimiento de requisitos

**Encargado(a): Trinidad Figueroa**

## **LIENZO**

**Lugar de entrega:** Sala del C.A.S.I.

**Puntaje:** Tipo B



**Explicación:**

Cada nivel deberá fabricar un lienzo el cual deberá ser decorado con la saga respectiva, este será entregado por parte del C.A.S.I. El lienzo debe ser entregado en la sala del C.A.S.I. durante el día 3 de julio. **(de 8:00 hasta las 16:00 máximo)**

**Puntos a evaluar:**

- Originalidad.
- Presentación Visual.
- Explicación.
- Cumple con los requisitos.

**Encargado(a): Catalina Fierro + Departamento de Arte**

**VÉRTIGO**

**Lugar:** Scuola en Media Inferior / Santiago en Media Superior

**Puntaje:** Tipo B

**Participantes:** Ilimitados

**Explicación:**

Cada nivel deberá cumplir la lista de pruebas dada y entregarlo en el formato solicitado en el **PENDRIVE DE NIVEL**, dentro de una sola carpeta con nombre "Vértigo".

**LISTADO DE PRUEBAS MEDIA INFERIOR:**

1. Sacarse dos fotos con famosos y el logo C.A.S.I. 2017
2. Grabar un video bailando con un profesor la coreografía de la canción "El Baile de Peter el Panda" de la película "Una Niñera a Prueba de Balas"
3. Disfrazarse de nadador un día y saludar a 15 alumnos en la entrada principal. (Vídeo)
4. Foto con más de 15 alumnos sobre una banca gris (del patio)
5. Grabar a un alumno(a) gritando en el patio "Soy Ash Ketchum y soy el mejor maestro pokemón" vestido del personaje.
6. Un mínimo de tres alumnos deberá grabarse vestidos de tres personajes de la respectiva saga (diferentes entre sí) haciendo stalking(punta y codo) desde la lupa hasta la palestra.

**LISTADO DE PRUEBAS MEDIA SUPERIOR**

1. Sacar una foto de una pareja del nivel en teñida de playa dentro de una micro.
2. Sacarse tres fotos con famosos y el logo del C.A.S.I. 2017
3. Recitar "L'Infinito" de Giacomo Leopardi o "Il Cantico delle Creature" de San Francesco, a voz alta, en Plaza Italia. (captado por vídeo)
4. Subir Aguas de San Ramón vestidos con ropa formal.
5. Jugar luce en un semáforo cuando este en rojo (vídeo).
6. Ir a las afueras de un centro comercial con un cartel de "Abrazos Gratis" y registrar por lo menos 5 abrazos (foto)

**Encargado: Octavio Rojas**

**TARDE DE REYES**

**Lugar:** Palestra

**Puntaje:** Tipo A

**Participantes:** Reyes y su nivel

**Explicación:**

Cada nivel deberá presentar a sus reyes, quienes deberán cumplir con diferentes tipos de pruebas durante el transcurso de la Tarde. Las pruebas medirán el desempeño de cada pareja de reyes en diversas



disciplinas.

**Desfile Disfraz:** Cada pareja deberá presentarse vestida con un disfraz que represente a su respectivo tema (Sagas) y desfilar.

**Se evaluará:**

- Calidad del Traje
- Creatividad del traje
- Actitud de los reyes (Expresión, Carisma, Desplante, etc.)
- Explicación del Disfraz
- Presentación Personal
- Desfile

**Desfile Formal:** Cada pareja de reyes deberá presentarse con traje formal y desfilar.

a) **Requisitos:**

- Traje Formal para ambos reyes

b) **Se Evaluará:**

- Actitud de los Reyes (Personal; desplante, carisma, seguridad, etc y entre ellos; afinidad)
- Presentación Personal
- Combinación de los Trajes
- Desfilada
- Cumplimiento de requisitos

**Presentación del Tema Asignado:**

El mismo día (miércoles 5 de julio) de esta prueba, a cada pareja e reyes se les entregará un tema sobre el cual deberán preparar una breve presentación explicativa, y posteriormente responder una pregunta sobre esta.

a) **Se evaluará:**

- Seguridad de la respuesta
- Calidad de la respuesta
- Trabajo en equipo por parte de los Reyes

*\*Nota: Este año la presencia de las Barras apoyando a sus reyes sumarán puntaje extra en actitud.*

**Encargado(a): C.A.S.I**

## **REQUISITOS DEL DÍA**

**Lugar:** Scuola

**Puntaje:** Tipo C

**Participantes:** Una pareja por nivel

**Explicación:**

Cada día una pareja del nivel deberá estar disfrazada como corresponda toda la jornada y estos deberán ser explicados ante el C.A.S.I. en el momento que sea requerido. (Puede ser en cualquier momento de la jornada)

viernes 30 de junio **"día del anime"**: la pareja deberá venir disfrazada, cada uno, de un personaje de alguna serie de anime (No es necesario que se relacionen entre sí).

lunes 3 de julio **"día de la quagua"**: la pareja debe venir vestida de guaguas

martes 4 de julio **"día del rosado"**: la pareja deberá venir vestida, completamente de color rosado.

miércoles 5 de **"día del meme"**: la pareja deberá venir disfrazada de algún meme por persona (deberán mostrar una foto o screenshot de el meme original)

*\*Nota: cada nivel deberá informar los trajes de los 4 días al C.A.S.I. vía mail hasta el día 29 de junio. En caso de que algún nivel se repita sin haber informado se le descontará puntaje.*

**Puntos a evaluar:**

- Originalidad
- Vestuario
- Creatividad
- Explicación

**Encargado(a): Gianfranco Carniglia**

**PRUEBAS FLASH**

**Lugar:** Scuola

**Puntaje:** según complejidad de la prueba (desde 50 a 150 puntos)

**Participantes:** Ilimitados

**Explicación:**

El C.A.S.I. en el transcurso de la Settimana della Scuola hará pruebas que deberán ser completadas en un lapso corto de tiempo. Los niveles sumarán puntaje a medida que vayan cumpliendo sus pruebas.

**SCUOLA GAMES**

**Lugar:** Salas por definir (segundo piso)

**Puntaje:** Tipo C

**Definición:** El ganador de esta prueba será el que, tenga mayor puntaje entre ambos juegos

**FIFA**

**Fecha:** martes 4 de julio

**Participantes:** 2 alumnos por nivel (pueden cambiar en cada partido)

**Explicación:**

- Se jugará un sistema de liga todos contra todos (los partidos serán consecutivos)
- Se jugarán tiempos de 5 minutos (total 10 mins).
- En caso de empate se irá directo a los penales.
- Por partido ganado se darán 4 puntos y perdido 1 punto.
- Perder por W.O. (inasistencia) son 0 puntos.
- Los dos primeros de la tabla irán a un partido de final.

**JUST DANCE**

**Fecha:** lunes 3 de julio

**Participantes:** Un alumno por nivel (puede cambiar para cada canción)

**Explicación:**

- Se bailarían 4 canciones de las cuales cada nivel podrá elegir una (sin que se repita)
- Los 4 participantes bailarían todos al mismo tiempo
- Cada canción otorgará un lugar de acuerdo al puntaje obtenido por la canción
- Cada lugar da puntos según el siguiente esquema:
  - 1er lugar → 3 puntos
  - 2do lugar → 2 puntos
  - 3er lugar → 1 punto
  - 4to lugar → 0 puntos

**PRUEBAS DEPORTIVAS**

La modalidad para las pruebas deportivas de la Settimana della Scuola 2015 es de todos contra todos con puntos. Aquel equipo que gane obtendrá 3 puntos, el que empate 1, y quien pierda 0.

### **Fútbol Hombres/Mujeres**

**Lugar:** Cancha de Fútbol

**Puntaje:** Hombres (A) / Mujeres (B)

**Participantes:** 7 alumnos en cancha. (máximo 5 en banca)

**Explicación:**

- Los equipos deben presentarse uniformados, de lo contrario no podrán jugar (se aceptan petos).
- Se jugarán 2 tiempos de 15 minutos.

*\* Cada equipo tiene derecho a 5 penales (en caso de empate).*

### **Voleibol Mixto**

**Lugar:** Multicancha Techada

**Puntaje:** Tipo B

**Participantes:** 6 alumnos en cancha. (Mínimo 2 mujeres en cancha)

**Explicación:**

- Se juega bajo las reglas oficiales.
- Se jugará en 2 tiempos de 10 minutos.

### **Basquetbol Hombres/Mujeres**

**Lugar:** Multicanchas

**Puntaje:** Tipo B

**Participantes:** 5 alumnos en cancha. (máximo 5 en banca)

**Explicación:**

- Se jugará bajo las reglas oficiales.
- Los equipos deben presentarse uniformados, de lo contrario no podrán jugar (se aceptan petos).
- Se jugarán 2 tiempos de 10 minutos.

*\* En caso de empate, se alarga en 5 minutos.*

### **Atletismo Mixto**

**Lugar:** Pista Atlética

**Puntaje:** Tipo B

**Explicación:**

- 4 participantes de nivel (mínimo menos un hombre/una mujer) realizarán una posta a lo largo de toda nuestra pista.

### **Natación Mixto**

**Lugar:** Piscina

**Puntaje:** Tipo B

- MEDIA INFERIOR: Posta 4x25 (4 participantes, mínimo un hombre/una mujer)
- MEDIA SUPERIOR: Posta 4x50 (4 participantes, mínimo un hombre/una mujer)

## **DESAFÍO DE SOLIDARIDAD**

**Puntaje:** *BONUS*

- Esta prueba tiene puntaje BONUS ya que se evalúa como logrado o no logrado, y no por lugares.
- Logrado significa tener TODOS los ítems solicitados y cumplir con la fecha de entrega, lo que equivale a 900 puntos. (sin posibilidad de utilizar el comodín en esta prueba).
- No logrado significa no entregar los ítems a tiempo, o no cumplir con la TOTALIDAD de lo solicitado, lo que equivale a 0 puntos.

**Explicación:**

A cada área se le dará una lista la cual cada nivel, perteneciente a dicha área deberá cumplir en su TOTALIDAD.

### MEDIA INFERIOR

- 20 individuales
- 20 copas de postre
- 20 pack de cubiertos (tenedor, cuchillo, cuchara)
- 3 jarros de agua de 1,5 litros

### MEDIA SUPERIOR:

- 1 termo de 9 litros
- 20 tazones
- 20 vasos cortos
- 8 alcuzas

## **IMPORTANTE**

Todo el material audiovisual deberá ser entregado en **UN SOLO PENDRIVE POR NIVEL**, en la fecha y hora especificada, por el representante de nivel en la sala del C.A.S.I. con lo siguiente dentro:

- Contenido audiovisual de la *Presentación*.
- *Spot Publicitario* (video original y copia de nivel)
- *Scuola Concert* (video en archivo)
- *Mix de Baile a Ciegas*
- *Parodia*
- *Mix de Aeróbica (hombres y mujeres)*
- *Vértigo*

El nivel que no entregue su material bajo estas condiciones **perderá su derecho a reclamos por desperfectos**. Y sufrirá el descuento en las pruebas respectivas sin posibilidad de entregar el material fuera del plazo dado.

Cada nivel deberá preocuparse de que el material esté grabado y en buenas condiciones, ya que no se recibirá material extra ni cambios al momento de la prueba.

Deseándoles una inolvidable "Settimana della Scuola"

Se despide,

***Directiva C.A.S.I. 2017***  
***Comisión Eventos***